

オフィシャルイベント

📅 2025年6月28日(土) 14:20 ~ 15:20 📍 口頭9会場(階段教室)

[key]

デザイン科学研究部会&タイムアクシスデザイン研究部会

キーノート講演

「自我のすゝめ

～デザインのブルシットジョブ化から量子AI化まで」

松岡 由幸（慶應義塾大学 理工学部 名誉教授）

デザインは、元来、形而上と形而下をつなぐ、そこが面白いと、私は考えています。そのため、例えば、資本主義下において小奇麗なものを仕方なくデザインする「ブルシット・ジョブ」など、形而上を見失ったデザインについては、もうAIに任せちゃいましょう。そしてその代わり、デザイン哲学を再生させる。「自我」のもとに芸術性を高める。そんなデザインを目指しませんか？ ならば、そのために、デザイン学会はこれから何をすればいいんでしょう。そんな話を皆さんと一緒に考えていきたいと思います。